



V 2.1
FRANÇAIS

WHITE PAPER

Sommaire exécutif	3
1. Introduction	4
2. Feuille de route	6
3. Spécifications de KickSoccerCoin	7
4. Réseau de Masternodes	8
4.1. Fonctions techniques	8
4.1.1. SwiftX	9
4.1.2. CoinJoin	10
4.2. Gouvernance décentralisée	12
4.2.1. Vote sur la proposition	12
4.3. Acquisition d'une Masternode	12
5. Système de récompenses des Masternodes pour Staking	15
5.1. Équilibre des récompenses – Staking des Masternodes	15
5.2. Différence du taux de récompense : KSOC-zKSOC	17
6. Récompense de bloc	18
7. Proof of Stake	19
7.1. Proof of Stake de KickSoccerCoin- Identité et sécurité	21
7.2. Staking KSOC et zKSOC	22



De nos jours, le processus de transactions dans le monde du football est extrêmement bureaucratique, à cause des nombreuses règles imposées par la FIFA. KickSoccerCoin ou KSOC, vient pour régler ce problème et révolutionner le processus de transactions dans le monde du football, en créant un système virtuel où les gens de partout dans le monde peuvent participer dans les transactions de football, depuis les fans aux agents de football et aux compagnies.

KickSoccerCoin intègre des fonctions inspirées de la technologie de comptabilité en consensus initié par BitCoin, ainsi que des innovations amenées par les monnaies DASH et PIVX. Par contre, KickSoccerCoin a ses propres caractéristiques et un algorithme de consensus Proof-Of-Stake (PoS / Masternodes).

La monnaie KSOC est évaluée par la le volume de demande dans le marché, donc s'il y a plus d'acheteurs, la valeur va augmenter. En parallèle avec ce système, nous allons créer une boutique virtuelle où les fans de football pourront acheter des produits de différents clubs et athlètes, ainsi qu'une plateforme virtuelle pour les agents de football, où le seul mode de paiement sera le KickSoccerCoin. Plus encore, le KickSoccerCoin fera des partenariats avec des clubs et des joueurs de football, pour qu'il puisse être rapidement accepté et intégré dans le monde du football.

Notez que cet article, malgré le fait qu'il soit une introduction et une explication de KickSoccerCoin, ne contient pas d'explications mathématiques ni cryptographiques. Celles-ci peuvent être trouvées dans le répertoire GitHub du projet KickSoccerCoin.



L'ère de la blockchain est née en 2009 avec son implémentation dans le Bitcoin, par l'entité connue sous le nom de Satoshi Nakamoto. Après le succès de Bitcoin, plusieurs crypto-monnaies ont vu le jour. Le potentiel de la blockchain pour révolutionner la façon de faire les transactions a connu un intérêt grandissant dans le monde des technologies. Présentement, le marché des crypto-monnaies est rempli de jetons et de parties avec différents intérêts, différentes motivations et affiliations. La myriade de jetons et de projets nuisent à l'adoption en grande masse de la cryptographie comme alternative légitime et viable aux institutions financières.

Bitcoin, malgré sa constante innovation n'a pas encore été pleinement accepté et adopté comme monnaie et demeure largement perçu comme une valeur de stockage. Alors que le monde approche une décennie depuis la venue du Bitcoin, une identité définitive des crypto-monnaies reste encore à être définie. Ce manque d'identité a fait que le public a vu le marché des crypto-monnaies comme un marché des actions 2.0.

La volatilité des marchés et la saturation intimide les adoptants potentiels, qui n'y voient pas une alternative aux monnaies fiduciaires mais une opportunité d'investissement de risques. En ligne avec l'esprit d'une monnaie, KickSoccerCoin vise à combler l'écart entre les experts en technologie et ceux qui ne l'aiment pas, en fournissant une façon sécuritaire à travers laquelle non seulement les investisseurs mais aussi le public en général peut faire des affaires sans l'aide des institutions financières ou d'intermédiaires.

Le but de KickSoccerCoin est de fournir un moyen pratique et privé pour tout le monde qui cherche à conduire leurs propres affaires.



De nos jours, le processus de transactions dans le monde du football est extrêmement bureaucratique, à cause des nombreuses règles imposées par la FIFA. KickSoccerCoin ou KSOC, vient pour régler ce problème et révolutionner le processus de transactions dans le monde du football, en créant un système virtuel où les gens de partout dans le monde peuvent participer dans les transactions de football, depuis les fans aux agents de football et aux compagnies.

En parallèle avec ce système, nous allons créer une boutique virtuelle où les fans de football pourront acheter des produits de différents clubs et athlètes, ainsi qu'une plateforme virtuelle pour les agents de football, où le seul mode de paiement sera le KickSoccerCoin. Pour y arriver, nous allons suivre les étapes ci-dessous, incluses dans notre feuille de route.

Notez que le processus d'ICO de KSOC est divisé en 3 phases de ventes :

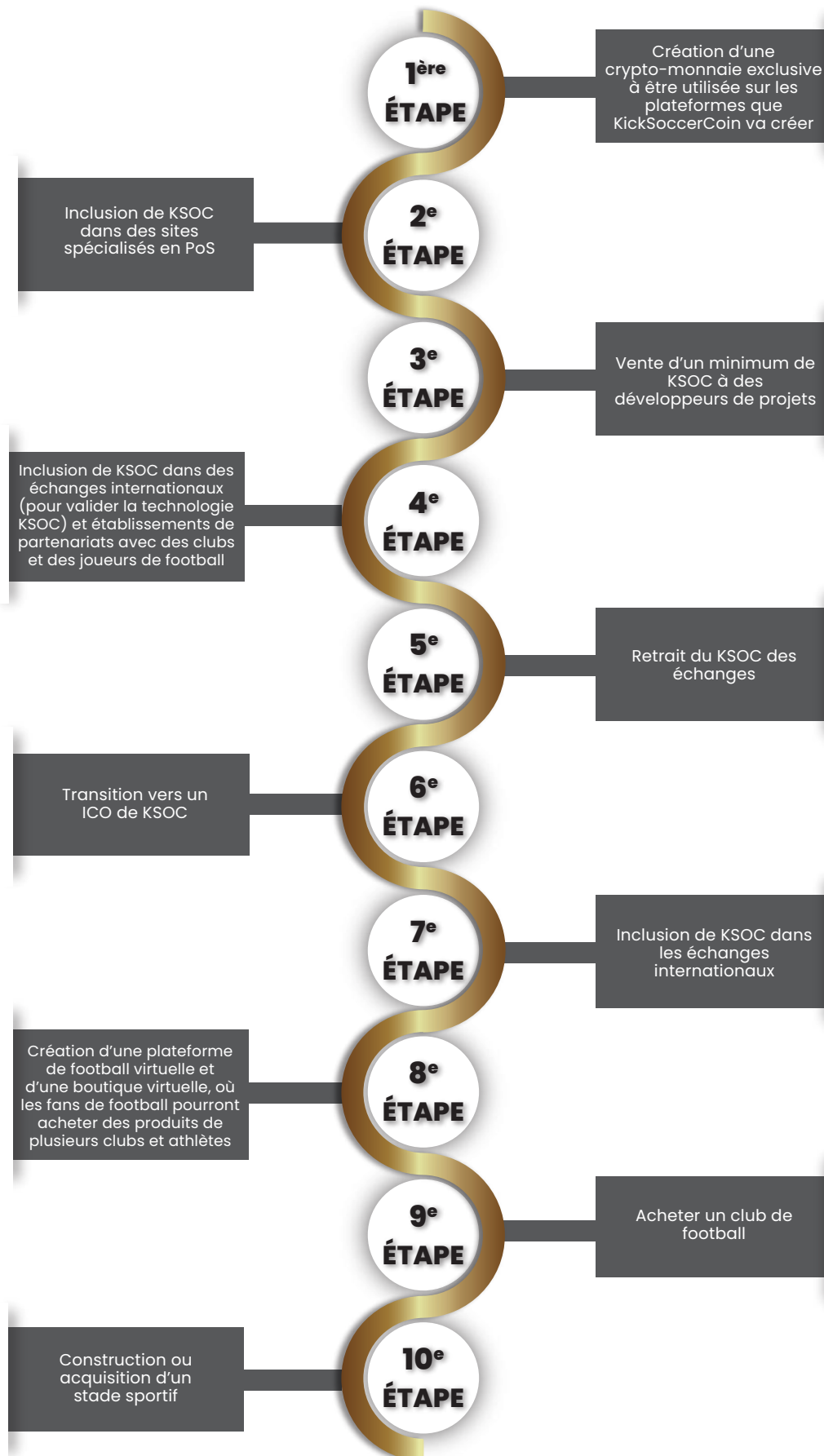
1ère- Vente de 30 millions de KSOC au prix de 0,40 € (valeur par unité de KSOC)

2e - Vente de 20 millions de KSOC au prix de 0,80 € (valeur par unité de KSOC)

3e - Vente de 20 millions de KSOC au prix de 1,20 € (valeur par unité de KSOC)

Après les phases de vente, KSOC va entrer dans les échanges internationaux.





Nom:	KickSoccerCoin
Jeton:	KSOC
Algorithme:	X11
Système:	PoS + Masternode
Temps de bloc:	2 minutes
Récompense de bloc:	305 jetons, coupant chaque 5 ans
Récompense de Staking:	20%
Récompense de Masternode:	80%
Minimum pour Staking:	aucune limite
Temps de participation minimal:	30 minutes
Création of Masternodes:	10 000 jetons
Ressources totales:	1 000 000 000 (1 milliard de jetons)



KickSoccerCoin est composé de deux couches. Dans la première couche, le réseau est le staking, dans lequel tous les investisseurs de KickSoccerCoin peuvent participer avec leurs KSOC. Dans la seconde couche se trouve le niveau plus exclusif des Masternodes. Les Masternodes sont un ensemble de nodes organisées en un réseau à l'intérieur du réseau KickSoccerCoin, responsable pour l'exécution de tâches spécialisée.

Le réseau de Masternodes de KickSoccerCoin a été importé de DASH, mais avec une importante restructuration vers un algorithme de consensus Proof-of-Stake. Ces fonctions remplies par les Masternodes de KickSoccerCoin sont fondamentalement similaires, par contre, à celles de DASH. Donc, ces nodes sont une partie intégrale de l'écosystème numérique de KickSoccerCoin et sont nécessaires pour l'opération du réseau.

Le réseau de Masternodes remplit un large éventail de fonctions indépendants des nodes de Staking. Ces fonctions distinctes sont limitées aux Masternodes et ne peuvent pas être effectuées par une node de Staking normale. Ces responsabilités sont distribuées à travers le réseau et aucune d'entre elles n'a le pouvoir ni l'autorité sur les autres sur le réseau. Cette section détaille ces fonctions des Masternodes individuellement.

4.1 FONCTIONS TECHNIQUES

Le réseau de Masternodes remplit un large éventail de fonctions indépendants des nodes de Staking. Ces fonctions distinctes sont limitées aux Masternodes et ne peuvent pas être effectuées par une node de Staking normale. Ces responsabilités sont distribuées à travers le réseau et aucune d'entre elles n'a le pouvoir ni l'autorité sur les autres sur le réseau. Cette section détaille ces fonctions des Masternodes individuellement.

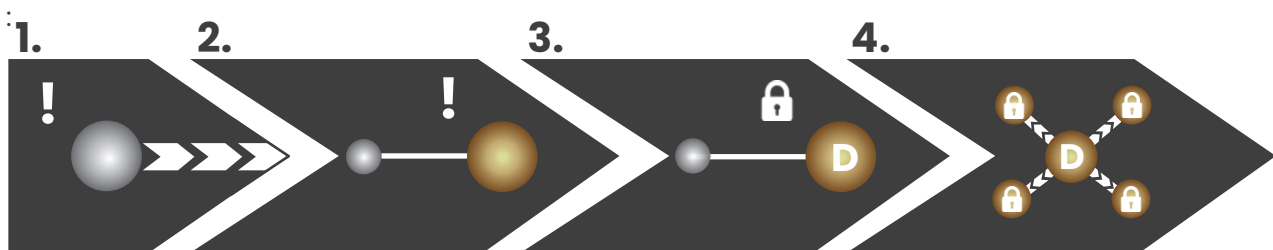


4.1.1 SwiftX

Le réseau de Masternodes permet des transactions presque immédiates, aussi rapidement qu'en une seule seconde. Avec les temps de transactions fournies par SwiftX, KickSoccerCoin est en mesure de compétitionner avec d'autres crypto-monnaies toutes aussi rapides, ainsi qu'avec des transactions de cartes bancaires ou de crédit. Les transactions SwiftX se produisent de façon indépendante du réseau car elles sont isolées du réseau de Masternodes.

Cette fonction survient via un quorum entre les Masternodes. Lorsqu'une transaction SwiftX est proposée, les entrées de cette transaction bloquée sont transmises par le délégué via ZeroMQ (une librairie de messagerie asynchrone de haute vitesse) par le réseau de Masternodes, arrivant à un consensus presque immédiatement et éliminant le besoin d'attente pour les confirmations, sans le risque d'un double coût.

Une démonstration de base d'une transaction SwiftX :



Clé
Gris : mode par défaut
Or : Masternode
Or avec D : délégué Masternode
!: Transaction SwiftX

1. Une node par défaut fait la transaction SwiftX.
2. La transaction SwiftX est transmise au réseau de Masternodes.
3. Une Masternode au hasard devient le délégué SwiftX et ajoute la transaction au bloc.
4. La Masternode délégué passe le bloc de la transaction au réseau, où tout bloc non verrouillé incidents sont refusés.

Le bénéfice de SwiftX réside dans l'habilité de faire des transactions de points de vente comparables avec les systèmes actuels, tels que Visa. La différence c'est que SwiftX est décentralisée, avec aucun point de faille.



4.1.2 CoinJoin

Le processus de mélange du jeton KickSoccerCoin fut d'abord créé avec CoinJoin, tout comme le PrivateSend de Dash. Le mélange des monnaies implique de masquer la transaction en divisant les fonds pour protéger la source. La procédure implique de compliquer la transaction, la divisant en de nombreuses transactions mélangées, la rendant plus difficile à tracer. Le processus sert à maintenir la fongibilité des unités de monnaies.

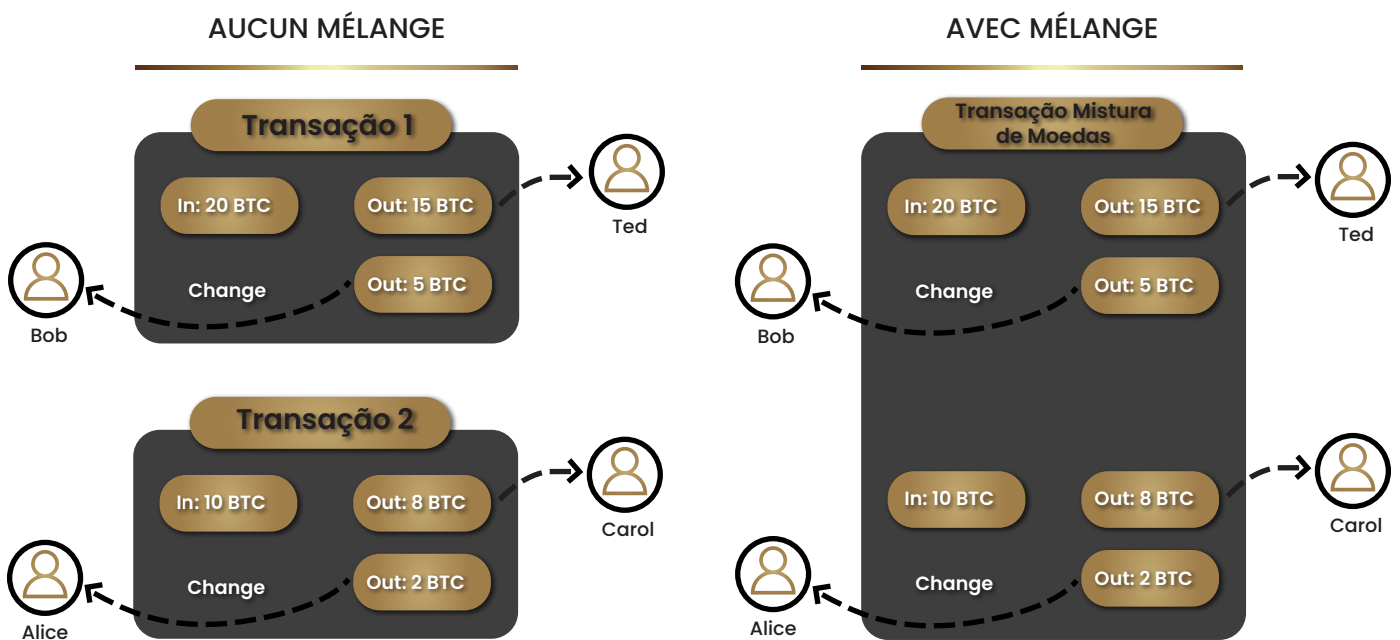


Schéma qui illustre l'idée de base de CoinJoin dans laquelle deux transactions sont fusionnées en une seule.



KickSoccerCoin est Proof-of-Stake, plutôt que Proof-of-Work, donc il a été nécessaire de faire des changements significatifs pour implémenter un service de mélange de monnaie dans le code de KickSoccerCoin.

Depuis la version 1.0.1 du portefeuille de KickSoccerCoin, nous nous sommes déjà éloignés de la méthode CoinJoin, la remplaçant par celle de ZeroCoin – un protocole de mélange plus sophistiqué avec une meilleure stratégie de secret imbriquée dans le protocole d'encryption. Auparavant, CoinJoin limitait le besoin de dépendance de KickSoccerCoin dans le processus de mélange au sein des Masternodes. Avec ZeroCoin, KickSoccerCoin est en mesure de faire des transactions privées sans enregistrement stocké dans la blockchain.

ZeroCoin a fait la mouture (zKSOC) et l'a alloué pour des groupes (pools). Ces groupes représentent une quantité substantielle de la totalité des KickSoccerCoins. Donc, avec zKSOC nul besoin de cacher l'origine de la monnaie puisque zKSOC ne charge aucune donnée pertinente à l'historique d'une unité, maintenant la fongibilité tout en étant intraçable.

KickSoccerCoin va continuer d'être un pionnier dans les nouvelles technologies pour demeurer à l'avant-plan de la confidentialité cryptographique. Dans ce sens, le prochain but de KickSoccerCoin est l'addition de Bulletproof et du remplacement du RSA-2048. Le système de facteur présentement utilisé par une solution plus moderne.



4.2 GOUVERNANCE DÉCENTRALISÉE

4.2.1 VOTE SUR LES PROPOSITIONS

À déterminer.

4.3 AQUISIÇÃO DA MASTERNODE

Opérer une Masternode sur le réseau de Masternodes de KickSoccerCoin est une option attrayante pour ceux qui investissent dans KickSoccerCoin. Les Masternodes sont motivées par le paiement de KSOC à l'opérateur en échange de leurs services. Les Masternodes opèrent via les portefeuilles standard et KickSoccerCoin, avec certaines données additionnelles.

Pour être éligible à créer une Masternode, plusieurs pré-requis doivent être remplis. Une Masternode demande :

- 10 000 jetons KickSoccerCoin qui seront stockés dans le portefeuille de contrôle de la Masternode. Ces jetons KickSoccerCoin doivent demeurer dans le portefeuille de la Masternode – ceci doit être un portefeuille séparé de celui utilisé pour faire des transactions. Si vous dépensez ou autrement enlevez ces jetons de KickSoccerCoin, vous enlèverez le statut de portefeuille hôte comme Masternode, perdant l'éligibilité aux récompenses pour la Masternode. Le besoin de ces 10 000 KSOC sert plusieurs besoins, tels que : assurer un haut pourcentage de nodes et que la Masternode hébergée puisse maintenir de façon fiable un service de Masternode au fil du temps, au lieu de simplement la manipuler. De façon plus importante, cela assure qu'aucune entité ne puisse héberger suffisamment de Masternodes pour atteindre les 51 % requis pour corrompre la gouvernance, mettant l'objet d'accès au données (DAO) de KickSoccerCoin en danger.



Une adresse IP fixe immuable est aussi requise pour opérer une Masternode. Les adresses IPs dynamiques ne peuvent participer au réseau parce qu'un contact consistant avec une Masternode vérifiée est nécessaire pour travailler sur le réseau des Masternodes. Cela signifie que la connexion Internet de la Masternode doit aussi être fiable, puisque la Masternode doit rester en ligne de façon sécuritaire. En plus, chaque Masternode requiert une adresse IP unique, donc héberger deux Masternodes nécessite 2 adresses IP. Si cela n'est pas possible, il est recommandé que l'utilisateur place ses jetons KSOC dans leur endroit respectif. Cette option paie un montant similaire à une Masternode, mais le temps hors connexion est sans conséquence s'il arrive.

Un certain degré de compétence technique est recommandé pour les utilisateurs, parce que bien qu'ils y aient des ressources disponibles pour configurer une Masternode, le processus demande d'éditer un fichier `.com`, d'allouer une nouvelle adresse de portefeuille et d'autres actions effectuées depuis la ligne de commande de Linux. Les instructions pour mettre en place un Masternode peuvent être obtenues via les canaux de soutien de KickSoccerCoin.

Les Masternodes peuvent rouler sur des machines Linux, via un serveur hôte, ou via des appareils comme Raspberry Pi. Finalement, la sécurité de l'hôte Masternode est primordiale. La gestion des clés privées, la configuration d'un pare-feu, une machine protégée physiquement et autres mesures de sécurité sont fortement recommandées, à cause du réseau mais aussi à cause des 10 000 jetons KSOC de l'hôte.

Chez KickSoccerCoin nous sommes toujours disponibles pour vous aider dans n'importe quelle situation. Donc, si vous avez besoin d'aide dans la configuration de votre Masternode vous pouvez obtenir de l'aide de la communauté KickSoccerCoin dans le canal de soutien Discord.



Un guide d'instructions sur la configuration d'une Masternode est disponible sur notre site:

www.kicksoccercoin.com

Le service de support de KickSoccerCoin:

il peut être rejoint via le Discord de KickSoccerCoin, dans le canal #support, ou à l'adresse <https://discord.gg/gHGBkVj>



5. SYSTÈME DE RÉCOMPENSES DES MASTERNODES POUR STAKING

À titre de réseau à deux niveaux, KickSoccerCoin encourage les participants des niveaux Staking et Masternodes à maintenir l'intégrité du réseau. Via le PoS, les usagers qui contribuent au réseau sont récompensés en misant sur le portefeuille et en stockant leur 10 000 jetons KSOC, comme garantie qu'une Masternode va supporter le réseau. Les deux sont des façons d'obtenir des récompenses avec le temps, même si les quantités et les moyennes des récompenses sont différentes.

5.1 ÉQUILIBRE DES RÉCOMPENSES STAKING DES MASTERNODES

L'équilibre des récompenses entre une Masternode et un portefeuille de pari n'est pas biaisé généralement. Généralement, la Masternode va payer de façon fiable, alors que le Staking a plus de variance. Cette fiabilité est voulue pour encourager les Masternodes, puisqu'elles sont essentielles à la santé du réseau. Une Masternode a plusieurs qualités qui la distinguent d'un portefeuille de pari :

- Il est nécessaire que les 10 000 jetons de KickSoccerCoin demeurent inutilisables par le détenteur pour continuer à jouer le rôle de Masternode ;
- Elle doit être connectée à tout temps ;
- Elle requiert une adresse IP stable et séparée du portefeuille que l'utilisateur entend utiliser.

Il y a aussi la possibilité de gagner plus qu'une autre Masternode qui a la même quantité de jetons KickSoccerCoin dû à la nature aléatoire du Staking. D'autre part, cela peut aussi signifier une récompense plus basse que la moyenne prévue pour le montant déposé à la valeur retenue.



5. SYSTÈME DE RÉCOMPENSES DES MASTERNODES POUR STAKING

À ce moment, zKSOC offre un plus grand incitatif pour les investisseurs dans KickSoccerCoin. Voici le détail des jetons créés dans le cas des nodes de Staking de KSOC et zKSOC respectivement :

- KSOC Staker trouve un cadenas : récompense Masternode 80 %, récompense 20 %.
- zKSOC Staker trouve un cadenas : récompense Masternode 80 %, récompense 20 %.

REMARQUE

Quelques aspects de configuration d'une Masternode peuvent être compliqués pour les usagers ayant moins de connaissances techniques.

Ce manque de liberté signifie que si les récompenses étaient identiques au Staking, la chance que quelqu'un choisisse d'héberger une Masternode serait bien moindre. Ceci dit, il y a des avantages à miser sur l'hébergement d'une Masternode. Ceux-ci incluent :

- Habilité de miser ou non avec l'utilisateur qui vous plaît ;
- Peut être fait indépendamment de la valeur de KSOC / zKSOC ;
- L'option de diviser les entrées entre des adresses ;
- Il n'y a pas d'exigences spécifiques de démarrage (le pré-requis de Masternode est de 10 000 jetons KSOC).



5. SYSTÈME DE RÉCOMPENSES DES MASTERNODES POUR STAKING

17

5.2 DIFFÉRENCE DU TAUX DE RÉCOMPENSE: KSOC-zKSOC

Comme nous l'avons vu dans la section précédente, les jetons KSOC et zKSOC varient dans les récompenses pour les Masternodes et le Staking. Cette différence est un incitatif pour les usagers du réseau PIVX pour supporter ZeroCoin, qui ne peut fonctionner sans participation.

La liquidité de zKSOC sur le protocole ZeroCoin est aussi requise pour fonctionner rapidement. Des volumes non bloqués de zKSOC doivent être disponibles pour que le protocole puisse les retirer en tout temps, afin que le temps de transaction ne devienne compris. Ceci est dû à l'attente pour des deux confirmations de transactions pour atteindre la maturité demandée – des problèmes qui font que la liquidité de zKSOC ne sont pas acceptés.

Ces mécanismes de ZeroCoin sont expliqués plus en détails dans la section 6, mais la différence de récompenses entre KSOC et zKSOC est une nécessité pour la santé du réseau KSOC. Une bonne considération a été portée dans l'équilibre des récompenses pour KSOC et zKSOC, mais puisque la confidentialité et la commodité sont les buts ultimes de KSOC, la santé du réseau ZeroCoin est primordiale.



6. RÉCOMPENSE DE BLOC

Récompense: 305 jetons (KSOC)

Demi: chaque 5 ans

Temps de bloc: 120 secondes

De (Nombre of blocs)	À (Nombre of blocs)	Récompense (KSOC)
0	1313999	305
1314000	2627999	152,5
2628000	3941999	76,25
3942000	5255999	38,125
5256000	6569999	19,0625
6570000	7883999	9,52125
7884000	9197999	4,765625
9198000	10511999	2,3828125
10512000	11825999	1,194140625
11826000	13139999	0,595703125
13140000	14453999	0,297851563
14454000	15767999	0,148925781
15768000	17081999	0,074462891
17082000	18395999	0,037231445
18396000	19709999	0,018615723
19710000	21023999	0,009307861
21024000	22337999	0,004653931
22338000	23651999	0,002326965
23652000	24965999	0,001163483
24966000	26279999	0,000581741
26280000	27592999	0,000290871
27594000	28907999	0,000145435
28908000	30221999	0,000072718
30222000	31535999	0,000036359
31536000	32849999	0,000018179
32850000	34163999	0,000009090
34164000	35477999	0,000004545
35478000	36791999	0,000002272
36792000	38105999	0,000001136
38106000	39419999	0,000000568
39420000	40733999	0,000000284
40734000	42047999	0,000000142



Contrairement à ses prédécesseurs (BitCoin, Litecoin et Dash), le réseau Kick-SoccerCoin opère selon l'algorithme de consensus Proof-of-Stake, qui a été introduit dans un rapport par Sunny King et Scott Nadal en 2012. Le concept original était fortement basé sur le concept de monnaie. Cela diffère du Proof-of-Work et au lieu de récompenser les mineurs, il va récompenser ceux qui sont disposés à participer aux opérations du réseau.

Le protocole fut raffiné dans la version 2 de PoS pour BlackCoin par Pavel Vasin (rat4) avec plusieurs corrections de failles de sécurité potentielles, comme le potentiel pour un nœud malicieux d'abuser de l'âge du jeton pour effectuer une double dépense ; ou le potentiel pour les nodes honnêtes d'abuser du système en misant uniquement périodiquement, reniant l'âge des jetons. La robustesse de Proof-of-Stake a été améliorée davantage dans la version 3 du protocole en 2016, et plus récemment la version de ZeroCoin Proof-of-Stake (zPoS) a été implémentée par PIVX en 2018.

En simplifiant, le Staking fournit des ressources de calcul au réseau, qui peut « sélectionner » la node pour générer le prochain bloc basé sur une compétition limitée. Dans le cas de KickSoccerCoin, ces limites sont définies en considérant l'équilibre (UTXOs) Staked par le portefeuille – chaque node de Stake-out compétitionne pour pouvoir créer un bloc valide comme dans PoW. Les nodes, par contre, sont limitées techniquement quant au nombre d'essais à un temps donné (éliminant le besoin d'une grande capacité de calcul) et la difficulté d'obtenir un nouveau bloc est inversement proportionnelle à la quantité qui est Staked. Un plus grand équilibre signifie une plus grande chance de rencontrer le critère de difficulté : valider le bloc et être récompensé.

Le Staking demande significativement moins de ressources que le minage PoW, puisqu'il n'y a pas besoin d'augmenter la difficulté et l'augmentation de la capacité de calcul associée pour la résoudre. Donc, PoS est une alternative écologique au PoW, mais il y a un autre aspect prédominant à considérer : le fait de maintenir une énergie équitable et distribuée dans le réseau, qui devrait être un objectif de haute priorité de n'importe quelle crypto-monnaie.



Les coûts de matériel, d'électricité pour l'équipement informatique et les coûts additionnels pour la climatisation sont quelques uns des facteurs qui font que des sites qui sont appropriés pour le minage sont rejetés. Inévitablement, cela résulte en un grand pouvoir pour les mineurs, qui sont de moins en moins nombreux à demeurer compétitifs. Cela amène un monopole des récompenses, mais aussi du contrôle des réseaux.



7.1 KickSoccerCoin – PROOF OF STAKE IDENTITÉ ET SÉCURITÉ

KickSoccerCoin utilise le Staking, parce que nous sommes certains qu'il y a un besoin pour une alternative équitable au PoW, afin qu'une monnaie décentralisée soit valide, viable et accueillante pour les nouveaux usagers. Le design PoS de KickSoccerCoin et la confidentialité des systèmes de zPoS sont adaptés pour mûrir de sorte que la croissance du réseau et le travail d'adoption subséquent pour le réseau, plutôt que d'engorger et concentrer l'énergie dans un groupe spécifique, les transactions PIVX auront bientôt des blocs élastiques (ou des instantanés si vous choisissez d'utiliser SwiftX). Ceux-ci vont demeurer décentralisés et privés, rendant le suivi encore plus difficile.

Il y a des trous dans les réseaux de consensus PoS, comme la double dépense potentielle et la vulnérabilité aux attaques de longue-portée. Les récompenses de Staking / Masternodes demandent 100 confirmations consécutives, les rendant coûteuses après la confirmation du bloc 101.

Ceci protège l'environnement du réseau contre les mises malicieuses, impliquant une croissance exponentielle, une vulnérabilité qui n'a jamais été trouvée ni exploitée.

Il a été estimé par un programmeur de KickSoccerCoin qu'un attaquant devrait avoir 70,7 % des jetons KSOCs misés pour avoir 50 % de chance de dépenser en double ou d'invalider un seul bloc – un nombre quasi impossible à acquérir. Une autre vulnérabilité du système de PoS proposé est une attaque de longue-portée (ou attaque historique) dans laquelle les blocs initiaux sont ré-écrits, compromettant la blockchain. Pour cette raison, des points de vérification – des marqueurs de blockchain définis à intervalles qui préviennent tout changement avant eux – sont utilisés pour conserver la validité de la chaîne et aident à protéger contre les attaques de longue-portée.



Une attaque PoS réussie augmenterait grandement les actifs des investisseurs lorsque découverte, alors qu'une attaque PoW réussie ne peut que coûter de l'électricité à l'attaquant. En plus, le système de perçage de KickSoccerCoin peut être décentralisé parmi tous ses usagers et ne peut être tracé par l'utilisation de l'électricité, alors que le minage est généralement centralisé par des cartels de minage, concentrés dans des régions à électricité à bas prix, et est retracé via la forte demande en énergie.

7.2 STAKING KSOC et zKSOC

À la fois KSOC et zKSOC peuvent être misés sur le réseau KickSoccerCoin par zKSOC via zPoS, récompensant les usagers pour utiliser les fonctions de confidentialité de KickSoccerCoin. Staking KSOC ou zKSOC dans le réseau de KickSoccerCoin demande d'avoir au moins une unité de la plus petite portion de la KickSoccerCoin (0.000000001 de KSOC) contenue dans un portefeuille pour être synchronisé avec le réseau avec de l'information de bloc mise à jour et l portfeuille d'être déverrouillé pour le Staking.

Lorsque le Staking est actif, cela ne veut pas nécessairement dire que les usagers font faire de nouveaux KSOC / zKSOC immédiatement. KickSoccerCoin participe dans un système de PoS, ce qui veut dire qu'une node peut avoir un bloc à ajouter à une blockchain à tout moment et dépendamment de la quantité à être Staked (plus il y en de Staked, plus grande est la chance d'être choisi). Pour cette raison, il y a un écart dans le Stakout de KickSoccerCoin, puisque les récompenses ne sont pas octroyées régulièrement, mais sont accordées aléatoirement via une compétition de hash au sein du modèle de consensus PoS.

Un guide pour configurer un portefeuille KickSoccerCoin est disponible ici : www.kicksoccercoin.com



Avis légal :

Ce livre blanc de KickSoccerCoin est seulement à but informatif. KickSoccerCoin ne garantit pas l'exactitude ou les conclusions faites dans ce livre blanc. Ce livre blanc ne crée aucune relation contractuelle entre KickSoccerCoin et vous en tant que récipiendaire de ce livre blanc. KickSoccerCoin ne fait aucune représentation et n'offre aucune garantie quand au succès du développement du projet, ou des performances de n'importe quelle activité incluse dans ce livre blanc, et rejette toute garantie ou non, en aucun cas KickSoccerCoin ou ses associés ne seront responsables envers toute personne ou entité pour quelque dommages, pertes, responsabilités, coûts ou dépenses de n'importe quelle nature que ce soit, directs ou indirects, consécutifs, compensatoires, incidentels, actuels, exemplaires, punitifs ou spéciaux pour utilisation, référence ou dépendances de ce livre blanc ou tout contenu inclus incluant, mais sans limitation, toute perte d'affaires, de revenus, de profits, de données, d'utilisation, de bonne volonté ou autres pertes intangibles.



KICK
SOCCER COIN

